

Bureau d'étude PEIP

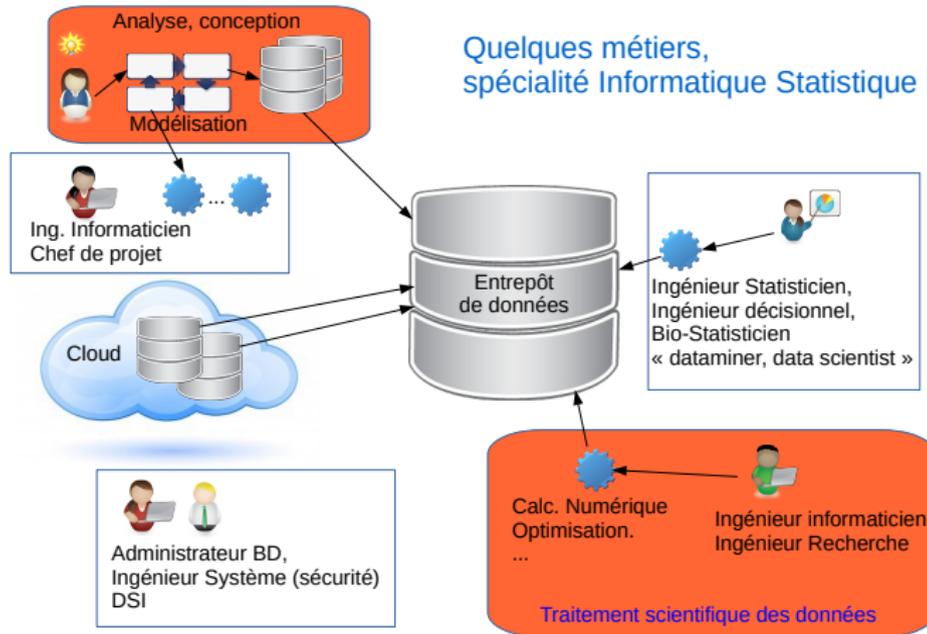
Olivier Caron

Polytech Lille
Avenue Paul Langevin Cité Scientifique
Université de Lille
59655 Villeneuve d'Ascq cedex

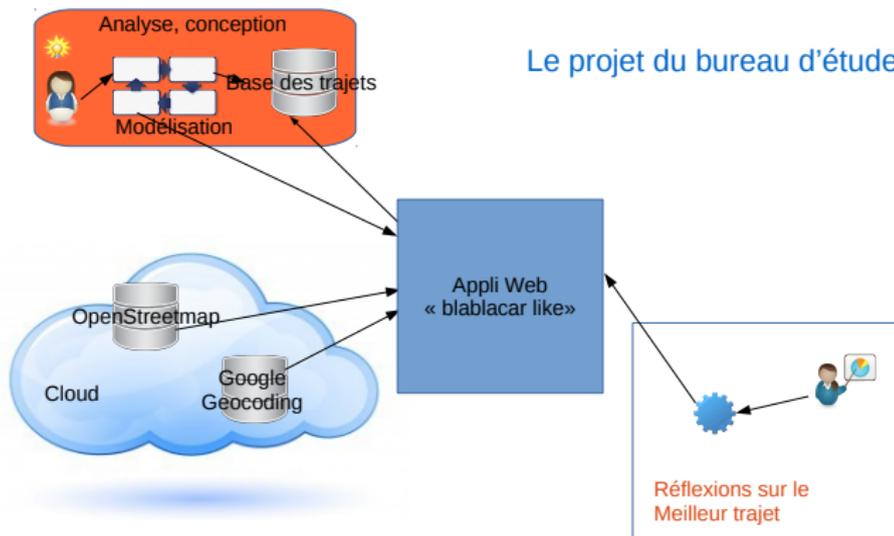
<http://ocaron.polytech-lille.net>
Olivier.Caron@polytech-lille.fr



Informatique Statistique en un schéma



Le projet du bureau d'étude en un schéma





Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP



Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices
 - Une **introduction aux technologies** :
le minimum nécessaire pour le projet

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices
 - Une **introduction aux technologies** :
le minimum nécessaire pour le projet
 - Suite d'exercices pour guider le projet
Vous êtes assisté tout au long du projet

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices
 - Une **introduction aux technologies** :
le minimum nécessaire pour le projet
 - Suite d'exercices pour guider le projet
Vous êtes assisté tout au long du projet
- Une évaluation du projet basé sur :

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices
 - Une **introduction aux technologies** :
le minimum nécessaire pour le projet
 - Suite d'exercices pour guider le projet
Vous êtes assisté tout au long du projet
- Une évaluation du projet basé sur :
 - la participation, la compréhension des technologies

Le bureau d'étude "IS" - partie Informatique

- Projet "Informatique-Statistique" vs Projet PEIP
- Aborde les mêmes concepts mais pour projet PEIP :
 - Des technologies à découvrir :
Quelques cours entrecoupés par des exercices
 - Une **introduction aux technologies** :
le minimum nécessaire pour le projet
 - Suite d'exercices pour guider le projet
Vous êtes assisté tout au long du projet
- Une évaluation du projet basé sur :
 - la participation, la compréhension des technologies
 - l'imagination, la force des idées ('le meilleur trajet')



Les technologies informatiques à découvrir

- Web : HTML, CSS,



Les technologies informatiques à découvrir

- Web : HTML, CSS,
- Langages de programmation : PHP, *un peu de JavaScript*



Les technologies informatiques à découvrir

- Web : HTML, CSS,
- Langages de programmation : PHP, *un peu de JavaScript*
- Bases de données et langage de requêtes : SQL



Les technologies informatiques à découvrir

- Web : HTML, CSS,
- Langages de programmation : PHP, *un peu de JavaScript*
- Bases de données et langage de requêtes : SQL
- Services webs distants : OpenStreetMap, OpenWeatherMap,...

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)
 - Gère un projet, éditeur intelligent (coloration syntaxique, complétion de code, détection d'erreurs, ...)

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)
 - Gère un projet, éditeur intelligent (coloration syntaxique, complétion de code, détection d'erreurs, ...)
- Un navigateur Web : Firefox (Open Source)

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)
 - Gère un projet, éditeur intelligent (coloration syntaxique, complétion de code, détection d'erreurs, ...)
- Un navigateur Web : Firefox (Open Source)
- Des ressources sur le web (Utilisation du Bookmarks de Firefox)

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)
 - Gère un projet, éditeur intelligent (coloration syntaxique, complétion de code, détection d'erreurs, ...)
- Un navigateur Web : Firefox (Open Source)
- Des ressources sur le web (Utilisation du Bookmarks de Firefox)
- Un système de gestion de bases de données : Postgres (Open Source)

Les outils à utiliser

- Environnement de développement : Eclipse
 - `/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`
 - Outil Open Source (<http://www.eclipse.org>)
 - Gère un projet, éditeur intelligent (coloration syntaxique, complétion de code, détection d'erreurs, ...)
- Un navigateur Web : Firefox (Open Source)
- Des ressources sur le web (Utilisation du Bookmarks de Firefox)
- Un système de gestion de bases de données : Postgres (Open Source)
- Un serveur web : Apache (Open Source)

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :
 - sont plus tolérants que le langage HTML (imbrication des balises, fin de commande, minuscules/majuscules, ...)

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :
 - sont plus tolérants que le langage HTML (imbrication des balises, fin de commande, minuscules/majuscules, ...)
 - acceptent (ignorent) des balises inconnues

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :
 - sont plus tolérants que le langage HTML (imbrication des balises, fin de commande, minuscules/majuscules, ...)
 - acceptent (ignorent) des balises inconnues
 - introduisent des balises non standard (pb de compatibilité)

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :
 - sont plus tolérants que le langage HTML (imbrication des balises, fin de commande, minuscules/majuscules, ...)
 - acceptent (ignorent) des balises inconnues
 - introduisent des balises non standard (pb de compatibilité)
 - <http://validator.w3.org/> (bookmark :-)

Le langage HTML (1/2)

- HTML est l'acronyme de HyperText Markup Language : langage texte à base de balises et de liens hypertextes (réseau internet).
- Issu du CERN de Genève, les Normes (HTML 1 à 5) (<http://www.w3c.org>)
- Seul organisme habilité à définir les balises, cependant les navigateurs web :
 - sont plus tolérants que le langage HTML (imbrication des balises, fin de commande, minuscules/majuscules, ...)
 - acceptent (ignorent) des balises inconnues
 - introduisent des balises non standard (pb de compatibilité)
 - <http://validator.w3.org/> (bookmark :-)

Exercice 1

Comptez le nombre d'erreurs du site web de l'université de Lille

Le langage HTML (2/2)

- Langage textuel, permet de décrire des données structurées
- Deux seuls concepts :
la balise (tag), zéro ou plusieurs attributs (attribute) dans une balise

```
<nomCommande attribut1="valeur1" ...  
                attributN="valeurN">
```

du texte ou des autres sous-balises

```
</nomCommande>
```

```
<nomCommande attribut1="valeur1" ... attributN="valeurN" />
```

```
<!-- un commentaire -->
```

Premier fichier HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" /> <title>Essai</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello les PEIP </h1>
    ici , tout va <b>bien</b>
  </body>
</html>
```

- Seule la première ligne indique que c'est un fichier HTML 5

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`
- 2 Lancez l'environnement Eclipse (`/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`)

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`
- 2 Lancez l'environnement Eclipse (`/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`)
- 3 Indiquez comme espace de travail (workspace) votre répertoire `public.html`

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`
- 2 Lancez l'environnement Eclipse (`/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`)
- 3 Indiquez comme espace de travail (workspace) votre répertoire `public.html`
- 4 Créez un projet PHP de nom `TPHTML`

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`
- 2 Lancez l'environnement Eclipse (`/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`)
- 3 Indiquez comme espace de travail (workspace) votre répertoire `public.html`
- 4 Créez un projet PHP de nom `TPHTML`
- 5 Dans ce projet, créez un fichier HTML `5 essai.html`

Réalisation

- 1 Créez un répertoire `public.html`
- 2 Lancez l'environnement Eclipse (`/usr/local/eclipseNeon/eclipse &`)
- 3 Indiquez comme espace de travail (workspace) votre répertoire `public.html`
- 4 Créez un projet PHP de nom `TPHTML`
- 5 Dans ce projet, créez un fichier HTML `5 essai.html`
- 6 Complétez ce fichier conformément à l'exemple précédent

Déploiement

- Utilisation du serveur web installé sur la machine :
`serveur-etu.polytech-lille.fr`

Déploiement

- Utilisation du serveur web installé sur la machine :
`serveur-etu.polytech-lille.fr`
- Scrute les pages webs des utilisateurs Unix situés dans l'espace `public_html` (si les droits unix le permettent)

Déploiement

- Utilisation du serveur web installé sur la machine :
`serveur-etu.polytech-lille.fr`
- Scrute les pages webs des utilisateurs Unix situés dans l'espace `public_html` (si les droits unix le permettent)

Exercice 1

Dans un navigateur web, testez votre fichier html à l'adresse

`http://serveur-etu.polytech-lille.fr/~login/TPHTML/essai.html`
sans modification de droits Unix

Déploiement

- Utilisation du serveur web installé sur la machine :
`serveur-etu.polytech-lille.fr`
- Scrute les pages webs des utilisateurs Unix situés dans l'espace `public_html` (si les droits unix le permettent)

Exercice 1

Dans un navigateur web, testez votre fichier html à l'adresse

`http://serveur-etu.polytech-lille.fr/~login/TPHTML/essai.html`
sans modification de droits Unix

Exercice 2

Rechargez votre fichier après modification des droits :

```
chmod o+x ~; chmod o+rx ~/public_html
```

Déploiement

- Utilisation du serveur web installé sur la machine :
`serveur-etu.polytech-lille.fr`
- Scrute les pages webs des utilisateurs Unix situés dans l'espace `public_html` (si les droits unix le permettent)

Exercice 1

Dans un navigateur web, testez votre fichier html à l'adresse

`http://serveur-etu.polytech-lille.fr/~login/TPHTML/essai.html`
sans modification de droits Unix

Exercice 2

Rechargez votre fichier après modification des droits :

```
chmod o+x ~; chmod o+rx ~/public_html
```

- Cette adresse est disponible sur le réseau du campus.

Balises usuelles

- Les titres sont déclarés par la balise 'h' (heading) avec un numéro de 1 à 6 : `<h1>` : titre de niveau 1, `<h2>` : titre de niveau 2,...

Balises usuelles

- Les titres sont déclarés par la balise 'h' (heading) avec un numéro de 1 à 6 : `<h1>` : titre de niveau 1, `<h2>` : titre de niveau 2,...
- 'b' (bold) : texte en gras, 'i' (pour italic) : texte en italique

Balises usuelles

- Les titres sont déclarés par la balise 'h' (heading) avec un numéro de 1 à 6 : `<h1>` : titre de niveau 1, `<h2>` : titre de niveau 2, ...
- 'b' (bold) : texte en gras, 'i' (pour italic) : texte en italique
- 'ul' (unnumbered list), 'ol' (ordered list) à utiliser avec 'li' (list item)

Balises usuelles

- Les titres sont déclarés par la balise 'h' (heading) avec un numéro de 1 à 6 : `<h1>` : titre de niveau 1, `<h2>` : titre de niveau 2, ...
- 'b' (bold) : texte en gras, 'i' (pour italic) : texte en italique
- 'ul' (unnumbered list), 'ol' (ordered list) à utiliser avec 'li' (list item)
- Evolution norme HTML, tags obsolètes (deprecated) (ex : b et i).

Balises usuelles

- Les titres sont déclarés par la balise 'h' (heading) avec un numéro de 1 à 6 : `<h1>` : titre de niveau 1, `<h2>` : titre de niveau 2, ...
- 'b' (bold) : texte en gras, 'i' (pour italic) : texte en italique
- 'ul' (unnumbered list), 'ol' (ordered list) à utiliser avec 'li' (list item)
- Evolution norme HTML, tags obsolètes (deprecated) (ex : b et i).

Exercice 1

Complétez votre fichier `essai.html` pour tester ces quelques balises



Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Illustration

```
<h2 id="explications03" class="titre part2" style="color:blue"> un titre </h2>
```

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Illustration

```
<h2 id="explications03" class="titre part2" style="color:blue"> un titre </h2>
```

- Balises :

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Illustration

```
<h2 id="explications03" class="titre part2" style="color:blue"> un titre </h2>
```

- Balises :
 - `<div>` : permet de regrouper des éléments d'une page,

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Illustration

```
<h2 id="explications03" class="titre part2" style="color:blue"> un titre </h2>
```

- Balises :
 - `<div>` : permet de regrouper des éléments d'une page,
 - `` similaire pour une partie de texte dans un paragraphe

Balises et attributs pour structurer un document

- Attributs de balise (applicables à toutes les balises) :
 - `id` : permet d'**identifier** un élément de la page
 - `class` : permet de catégoriser des éléments de la page
 - `style` : permet d'appliquer un style graphique CSS

Illustration

```
<h2 id="explications03" class="titre part2" style="color:blue"> un titre </h2>
```

- Balises :
 - `<div>` : permet de regrouper des éléments d'une page,
 - `` similaire pour une partie de texte dans un paragraphe
 - `<header>`, `<footer>`, `<section>`, `<nav>`, `<article>`, `<aside>` ... : segmentent des portions du document, valeur sémantique particulière



La balise qui fait tout (1/2)

- La balise 'a' (pour anchor) permet d'établir des hyperliens.



La balise qui fait tout (1/2)

- La balise 'a' (pour anchor) permet d'établir des hyperliens.
- Un attribut `href` pour désigner l'adresse web cible.



La balise qui fait tout (1/2)

- La balise 'a' (pour anchor) permet d'établir des hyperliens.
- Un attribut `href` pour désigner l'adresse web cible.
- `href` désigne une URL (Uniform resource Locator)

La balise qui fait tout (1/2)

- La balise 'a' (pour anchor) permet d'établir des hyperliens.
- Un attribut `href` pour désigner l'adresse web cible.
- `href` désigne une URL (Uniform resource Locator)
- Syntaxe simplifiée : `protocole://adresseIPMachine/chemin/nomFichier?parametres`

La balise qui fait tout (1/2)

- La balise 'a' (pour anchor) permet d'établir des hyperliens.
- Un attribut `href` pour désigner l'adresse web cible.
- `href` désigne une URL (Uniform resource Locator)
- **Syntaxe simplifiée** : `protocole://adresseIPMachine/chemin/nomFichier?parametres`
- **Quelques exemples** :
`ftp://ftp.polytech-lille.fr`
`http://www.google.fr`
`http://www.polytech-lille.fr/genie-informatique-et-statistique-p117.html`
`http://www.bing.com/search?q=polytech`



La balise qui fait tout (2/2)

- Possibilité de faire des liens relatifs (par rapport à l'adresse de la page qui contient l'hyperlien)

La balise qui fait tout (2/2)

- Possibilité de faire des liens relatifs (par rapport à l'adresse de la page qui contient l'hyperlien)
- Quelques exemples :
`fic2.html` équivalent à `./fic2.html`
`../rep1/fic3.html`

La balise qui fait tout (2/2)

- Possibilité de faire des liens relatifs (par rapport à l'adresse de la page qui contient l'hyperlien)
- Quelques exemples :
fic2.html équivalent à ./fic2.html
../rep1/fic3.html
- Possibilité de faire des liens vers une partie précise d'une page grâce à '#' (attribut id) :

`http://ocaron.polytech-lille.net/enseignement/index.html#IS4`

La balise qui fait tout (2/2)

- Possibilité de faire des liens relatifs (par rapport à l'adresse de la page qui contient l'hyperlien)
- Quelques exemples :
`fic2.html` équivalent à `./fic2.html`
`../rep1/fic3.html`
- Possibilité de faire des liens vers une partie précise d'une page grâce à '#' (attribut id) :

`http://ocaron.polytech-lille.net/enseignement/index.html#IS4`

Exercice

En étudiant le source de cette page (menu contextuel, sélectionnez "code source de la page"), comment est spécifié "IS4"

Liens utiles

- Un site à retenir :

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

Liens utiles

- Un site à retenir :

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

Exercice 1

D'après ce site, quels sont les attributs dédiés à la balise `` pour gérer les images ?

Liens utiles

- Un site à retenir :

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

Exercice 1

D'après ce site, quels sont les attributs dédiés à la balise `` pour gérer les images ?

- Site HTML 5 :

http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises `'ul'`, `'li'`, et `'a'`.
- `index.html` : Accueil

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.
- `index.html` : Accueil
- `inscription.php` : S'inscrire

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises `'ul'`, `'li'`, et `'a'`.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**
- `carte.php` : **Carte des trajets**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises `'ul'`, `'li'`, et `'a'`.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**
- `carte.php` : **Carte des trajets**
- **Administration**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**
- `carte.php` : **Carte des trajets**
- **Administration**
 - `adminMembres.php` : **Gestion des membres**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises 'ul', 'li', et 'a'.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**
- `carte.php` : **Carte des trajets**
- **Administration**
 - `adminMembres.php` : **Gestion des membres**
 - `adminTrajets.php` : **Gestion des trajets**

Exercice

- Créez un projet Eclipse PHP "covoiturage", créez un fichier de nom `index.html`, réalisez un menu qui permet d'accéder à 6 autres pages (que l'on créera plus tard) avec les balises `'ul'`, `'li'`, et `'a'`.
- `index.html` : **Accueil**
- `inscription.php` : **S'inscrire**
- `propositionTrajet.php` : **Proposer un trajet**
- `rechercheTrajet.php` : **Rechercher un trajet**
- `carte.php` : **Carte des trajets**
- **Administration**
 - `adminMembres.php` : **Gestion des membres**
 - `adminTrajets.php` : **Gestion des trajets**

Exercice

Quelle est la particularité du nom de fichier `index.html` ?

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :
 - `caption` : spécifie un nom de tableau.

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :
 - `caption` : spécifie un nom de tableau.
 - `tr` : (table row) : spécifie une ligne du tableau.

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :
 - `caption` : spécifie un nom de tableau.
 - `tr` : (table row) : spécifie une ligne du tableau.
 - `th` : (table heading) : spécifie un titre de colonne

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :
 - `caption` : spécifie un nom de tableau.
 - `tr` : (table row) : spécifie une ligne du tableau.
 - `th` : (table heading) : spécifie un titre de colonne
 - `td` : (table data) : spécifie une cellule du tableau

La balise `table` (1/3)

- Idéale pour afficher des données structurées
- Les sous-balises de la balise `table` sont :
 - `caption` : spécifie un nom de tableau.
 - `tr` : (table row) : spécifie une ligne du tableau.
 - `th` : (table heading) : spécifie un titre de colonne
 - `td` : (table data) : spécifie une cellule du tableau
 - `tbody`, `thead`, `tfoot`, désigne les différentes parties du tableau

La balise `table` - un exemple (2/3)

```
<table border="1">
  <caption>les systemes informatiques </caption>
  <thead>
    <tr> <th> Nom </th> <th> Description </th> </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr> <td> MacOS </td> <td> SE pour machines Apple </td> </tr>
    <tr> <td> Linux </td> <td> SE Unix libre </td> </tr>
    <tr> <td> Windows </td> <td> SE de la marque Microsoft </td> </tr>
  </tbody>
</table>
```

La balise `table` (3/3)

Exercice

Construire une table dans "index.html" en utilisant les balises `< table >`, `< caption >`, `< tr >`, `< thead >`, `< tbody >`, `<tfoot >`, `< tr >` et `< td >`

Bureau d'étude Polytech

| Description | Données |
|-------------|-----------------|
| Année | 2021 |
| Auteur(s) | Prénoms et Noms |

La balise `img` (3/3)

Exercice

Récupérer une image parmi celles de la banque d'images libre de droit

`https://unsplash.com`.

Afficher cette image dans "index.html",